



**CÂMARA MUNICIPAL DE SÃO MATEUS**  
**Estado do Espírito Santo**  
Palácio Legislativo Matheus Cunha Fundão

**APROVADO**

Em 18/12/2025

*Girlys Brumatti*  
Girlys Brumatti  
Secretária Legislativa  
Decreto: 014/2023

**EMENDA IMPOSITIVA Nº 142/2025 ao**

**PROJETO DE LEI Nº 027/2025**

**PODER EXECUTIVO**

**"ESTIMA A RECEITA E FIXA A DESPESA PARA O EXERCÍCIO FINANCEIRO DE 2026"**

O Vereador Wan Borges, no uso de suas prerrogativas que lhe são conferidas, tendo em vista o que dispõe o artigo 55-A da Lei Orgânica do Município de São Mateus/ES, **REQUER** que, após audição do Plenário seja aprovada a seguinte:

**EMENDA IMPOSITIVA:**

**Art. 1º.** Consignar os recursos, alterando a estrutura programática do Projeto de Lei nº 027, de 30 de outubro de 2025, que Estima a Receita e Fixa a Despesa para o Exercício Financeiro de 2026, conforme detalhamento a seguir:

ACRÉSCIMO			
ÓRGÃO: 0110 – SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA			
UNIDADE: 011010 – SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA			
AÇÃO			
CÓDIGO	DENOMINAÇÃO	CLASSIFICAÇÃO	VALOR DA EMENDA
0110011010.1339200322.092	APOIO A ORGANIZAÇÕES DE MANIFESTAÇÕES ARTÍSTICAS E CULTURAIS	Apoio financeiro a Associação dos Cavaleiros, Cultura, Turismo, Esporte Clube de São Mateus para contratação de Banda na promoção de Cavalgada no município de São Mateus, possibilitando intercâmbio entre outros municípios.	R\$ 5.000,00
TOTAL			R\$ 5.000,00
TOTAL GERAL PROJETO/ATIVIDADE			R\$ 731.140,00

**Art. 2º.** Os recursos necessários para cumprimento da Emenda acima serão provenientes da dotação, abaixo discriminada, previstos no Projeto de Lei Orçamentário:

DECRÉSCIMO			
ÓRGÃO: 0060 – SECRETARIA MUNICIPAL DE FAZENDA			
UNIDADE: 006020 – Reserva de Contingência			
CÓDIGO	DENOMINAÇÃO	FONTE	VALOR
0060006020.9999999999.999	Reserva de Contingência	150000000001	R\$ 5.000,00
TOTAL GERAL PROJETO/ATIVIDADE			R\$ 1.456.565,00

Palácio Legislativo "Matheus Cunha Fundão", aos dezoito (18) dias do mês de dezembro (12) do ano de dois mil e vinte e cinco (2025).

*Wan Borges*  
**WAN BORGES**  
Vereador